

# **Regulamin „Gry Szkolnej” na dni otwarte w Zespole Szkół Rolniczych CKP w Białymstoku**

## **§ 1. Organizatorzy**

1. Organizatorem Gry Szkolnej jest Zespół Szkół Rolniczych CKP w Białymstoku.
2. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie Zespół Szkół Rolniczych CKP w Białymstoku.

## **§ 2. Cel gry**

1. Zapoznanie się z pełną ofertą edukacyjną szkoły poprzez zabawę i rywalizację

## **§ 3. Warunki uczestnictwa**

1. Uczestnicy grają w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu liczącego maksymalnie 6 osób. Z jednej szkoły może wystartować dowolna ilość drużyn.
2. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Wymagany jest odpowiedni strój, przystosowany do konkurencji sportowych. Mile widziane elementy charakterystyczne dla danego zespołu np. jednakowe koszulki lub czapki itp.

## **§ 4. Zgłoszenia**

1. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do dnia 12 marca 2018 roku. Zgłoszenie należy dostarczyć drogą pocztową – tradycyjną lub elektroniczną bądź osobiście w siedzibie organizatora.
2. Zgłoszenie powinno zawierać: Dane szkoły (nazwa, adres, telefon), imię i nazwisko opiekuna, liczbę uczestników.
3. Poprzez zgłoszenie się do udziału w Grze oraz odbiór pakietu startowego uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. Nr 133 poz. 883);
  - publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry;

- opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

### **§ 5. Zasady Gry**

1. Gra odbywa się 15 marca 2018 roku na terenie Zespołu Szkół Rolniczych CKP w Białymstoku
2. Gra rozpocznie się o godzinie 10.00 w bibliotece szkolnej.
3. Uczestnicy będą oznaczeni specjalną opaską z nazwą drużyny.
4. Przy rejestracji do gry zespoły otrzymają karty uczestnika z mapkami przedstawiającymi obiekty szkolne.
5. W bibliotece szkolnej będzie znajdował się punkt informacyjny Gry.
6. Zadaniem uczestników jest wykonanie zadań i rozwiązanie zagadek Gry, określonych w jej trakcie.
7. W polu gry będą znajdowali się tzw. „punktowi”, którzy będą podpowiadali zespołom drogę do kolejnych punktów.
8. Nie można się rozdzielać. Na wybranych punktach kontaktowych liczba graczy w zespole będzie weryfikowana.
9. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo.
10. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
11. Gra kończy się 15 marca 2018 roku ok. godziny 12.30 w świetlicy Internatu przy Zespole Szkół Rolniczych CKP w Białymstoku.

### **§ 6. Wyłanianie zwycięzców:**

1. Wygrywa zespół, który zdobędzie największą ilość punktów.
2. Przewidziane są atrakcyjne nagrody za zajęcie I, II, III miejsca oraz Organizatorzy przewidują dla wszystkich uczestników nagrody pocieszenia.

### **§ 7. Postanowienia końcowe:**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej [www.zsrckp.pl](http://www.zsrckp.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (telefoniczną lub mailową).
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.